



Einführung in die Computerprogrammierung

für StudienanfängerInnen des Bachelorstudiums Robotik & Künstliche Intelligenz

Workshop

Dieser Workshop richtet sich vor allem an StudienanfängerInnen, welche noch keine Erfahrung im Bereich der Programmierung mitbringen.

Zu Beginn werden mit Hilfe der visuellen Programmiersprache Scratch Grundkonzepte des Programmierens erörtert. Darauf aufbauend wird das Gelernte mit der Programmiersprache Python vertieft. Anhand kleiner Aufgaben wird die Umsetzung einer Textaufgabe in ein Programm geübt. Nach dem Besuch dieser Summerschool wurde die Fähigkeit erworben eine Textaufgabe zu analysieren und darauf aufbauend ein Programm zu schreiben.

Das so aufgebaute Verständnis im Bereich der Programmierung hilft im Studium bei der Erstellung von Programmen. Im Rahmen dieser Summerschool wird ein Teil als Theorieunterricht und ein Teil „Hands On“ abgehalten.

Inhalt

- Was ist Programmieren?
- Wie gehe ich an die Erstellung eines Programmes heran?
- Was sind Variablen? Sind alle Variablen gleich?
- Welche Kontrollstrukturen gibt es in Programmiersprachen?
- Selbständiges Umsetzen von kleinen Programmen